

A D E N D A H O J A D E T A B L A S

TABLA DE RESULTADOS DE ARTILLERÍA	
DADO	RESULTADO
1	R
2	R + 1
3	DS
4	DS + 2
5	DZ
6	DZ
Unidades diezgadas (DZ) tienen - 1 al dado	

RESULTADOS DE FUSILERÍA	
Dado	Efectos
1	Sin efecto
2	La unidad se retira 1 hex.
3	La unidad se retira 2 hexes., se avanza UNA casilla en la Tabla de Moral de la unidad objetivo
4	El objetivo recibe un marcador DS. Si ya lo tuviera se retira 3 hexes. Se avanza UNA casilla en la Tabla de Moral
5	El objetivo recibe un marcador DS. Si ya lo tuviera se retira 3 hexes. Se avanza DOS casillas en la Tabla de Moral
6	El objetivo recibe un marcador DZ, se avanza DOS casillas en la Tabla de Moral del objetivo

L I B E R T A D O R E S
S O L D A D O S Y E S T R A T E G I A 1 0